

# 1 Gaia

## ein freies Rollenspiel

### Version 0.5

#### 1.1 Aktionen

Aktion	AP	Anmerkungen
Gegenstand fallen lassen	1	muss in der Hand sein
Waffe/Gegenstand ziehen	3	aus Holster/Scheide/Gürtel etc.
Gegenstand aufheben	5	
Gegenstand weitergeben	2	Aktionspunkte gelten für beide Charaktere
Waffe/Gegenstand weg stecken	10	in Gürtel/Scheide/Holster
Gegenstand aus Rucksack nehmen	15	limitierte Aktion
Gegenstand in Rucksack stecken	10	limitierte Aktion
Trank benutzen	5	limitierte Aktion
Sprechen	1 pro Wort	
Aufstehen	15	limitierte Aktion
Zauberstab anwenden	15	limitierte Aktion, siehe Zauberstäbe
auf Reittier aufsitzen	15*	limitierte Aktion
von Reittier absteigen	5*	
defensiver Angriff	5	nur am Anfang der Runde, Attacke und Schaden -3 vom Ergebnis, Multiplikator für Ausweichen um 0,5 erhöht
Defensive	15	limitierte Aktion, Multiplikator für Ausweichen um 1 erhöht
aggressiver Angriff	3	-5 auf Ausweichen, Multiplikator für Nahkampfangriffe und Schaden um 0,5 erhöht
Schild anlegen	10	
Schild ablegen	5	

Tabelle 1: einfache Aktionen

## 1.2 Schadensreduktion durch Rüstung

	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%
1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
2	2	2	1	1	1	1	1	0	0
3	3	2	2	2	2	1	1	1	0
4	4	3	3	2	2	2	1	1	0
5	5	4	4	3	3	2	2	1	1
6	5	5	4	4	3	2	2	1	1
7	6	6	5	4	4	3	2	1	1
8	7	6	6	5	4	3	2	2	1
9	8	7	6	5	5	4	3	2	1
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Tabelle 2: effektiver Schaden