

# 1 Gaia

## ein freies Rollenspiel

### Version 0.7

#### 1.1 Aktionen

Aktion	AP	Anmerkungen
Gehen	5	max. Geschwindigkeit Meter
Gehen (schwieriges Gelände)	10	max. halbe Geschwindigkeit Meter
Fliegen	5	max. Fluggeschwindigkeit Meter, siehe Fliegen
Schwimmen	15	limitierte Aktion, max. Schwimmgeschwindigkeit Meter, siehe Schwimmen
Reiten	10	max. Geschwindigkeit Reittier Meter, siehe Reiten
Gegenstand fallen lassen	1	muss in der Hand sein
Waffe/Gegenstand ziehen	3	aus Holster/Scheide/Gürtel etc.
Gegenstand aufheben	5	
Gegenstand weitergeben	2	Aktionspunkte gelten für beide Charaktere
Waffe/Gegenstand wegstecken	5	in Gürtel/Scheide/Holster
Gegenstand aus Rucksack nehmen	15	limitierte Aktion
Gegenstand in Rucksack stecken	10	limitierte Aktion
Trank benutzen	15	limitierte Aktion
Sprechen	1 pro Wort	
Aufstehen	15	limitierte Aktion
Zauberstab anwenden	15	limitierte Aktion, siehe Zauberstäbe
auf Reittier aufsitzen	10*	limitierte Aktion
von Reittier absteigen	5*	
Ausweichen	2, 3 oder 4	abhängig vom Aspekt Beweglichkeit, siehe Ausweichen
defensive Angriffshaltung	5	nur am Anfang der Runde, Angriffs- und Schadensmultiplikator -0,5, Multiplikator für Verteidigung und Widerstände um 0,5 und für Ausweichen um 1 erhöht
Defensive	15	limitierte Aktion, Multiplikator für Verteidigung und Widerstände um 1 und für Ausweichen um 2 erhöht
aggressive Angriffshaltung	5	Verteidigung halbiert, Ausweichen nicht möglich, Multiplikator für Angriff und Schaden um 1 erhöht
Schild anlegen	10	
Schild ablegen	5	
kampfunfähigem Charakter helfen	15	limitierte Aktion

Tabelle 1: einfache Aktionen

## 1.2 Schadensreduktion durch Rüstung

	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%
1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
2	2	2	1	1	1	1	1	0	0
3	3	2	2	2	2	1	1	1	0
4	4	3	3	2	2	2	1	1	0
5	5	4	4	3	3	2	2	1	1
6	5	5	4	4	3	2	2	1	1
7	6	6	5	4	4	3	2	1	1
8	7	6	6	5	4	3	2	2	1
9	8	7	6	5	5	4	3	2	1
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Tabelle 2: effektiver Schaden